
ESPECIAL: MARIO EN LOS DEPORTES
C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
HYRULE
WARRIORS
LEGENDS
PÓSTER
LEGENDARIO


C•L•U•B
Nintendo®
Revista Oficial
SKULL KID
HYRULE
WARRIORS
LEGENDS
© 2016 Nintendo

SUMARIO

© 2016 Nintendo

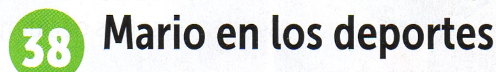






Además:

Lo mejor de la eShop





EDITORIAL





ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

DIGITAL
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre.
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badillllo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez
COORDINADOR MÉXICO
Ramón García Calderón

¡Un mes muy especial para los fans de The Legend of Zelda!



▲ ¡El tiempo vuela, estamos de regreso!

En ocasiones tenemos que esperar demasiado para ver la salida de un juego de la serie **TLOZ**, y más cuando se acaba de estrenar uno. Para este mes - y cambiando esa tradición- tenemos la llegada de dos juegos, uno para el Wii U, y otro para el Nintendo 3DS. Así que tenemos para escoger, nosotros decidimos cúal.

The Legend of Zelda: Twilight Princess HD se estrena el 4 y **Hyrule Warriors Legends** llega a la portátil el 25. Lo mejor de esto, es que no son únicamente traslados a diferentes plataformas, si no que se adaptan a las características de los sistemas y aumentan el contenido. Recordemos **TLOZ: Twilight Princess** debutó en el GameCube y **Hyrule Warriors** lo hizo en el Wii U. Así que estas nuevas entregas ofrecen experiencias diferentes a las ya jugadas. Conoce los detalles en los artículos que preparamos.

No dejes de visitar nuestro canal YouTube/RevistaCN, ahí encontrarás videos que te ampliarán el panorama en cuanto a estas entregas mencionadas y demás títulos.

Toño Rodríguez
Editor



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 25 N° 03. Fecha de publicación: Marzo 2016. [illegible] mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga [illegible] Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, [illegible] celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco [illegible] Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título [illegible] 2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto [illegible] Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; [illegible] de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente [illegible] ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución [illegible] Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. [illegible] 30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y [illegible] de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. [illegible] **S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se [illegible] relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana [illegible] República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción [illegible]

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V. [illegible] Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: A IMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín [illegible]

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa [illegible] (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) [illegible] riello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución [illegible] 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de [illegible] (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. [illegible] 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., [illegible] Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 [illegible] (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) [illegible] del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; [illegible] Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, [illegible] 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios [illegible] Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: [illegible]
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: [illegible]
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil [illegible] Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7265, [illegible] ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, [illegible] JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, [illegible] Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. [illegible] Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2016.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

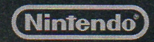
POKKÉN TOURNAMENT™

El juego y la consola se venden por separado.

¡PRÓXIMAMENTE!

The Pokémon Company

TAMBIÉN EN ESPAÑOL





Wii U™

COMUNIDAD

¿Cuál es el personaje que usarás en Hyrule Warriors Legends?

Link, porque me gustan sus aventuras y es el héroe de Hyrule.
Cristopher Fuentes Chavez

Skull Kid, ya que muestra lo peor de él. Aún así, es totalmente diferente, todos tenemos otra cara.
Carlos Alvarez

Link y **Fy**. Son hermosos tienen unos diseños espectaculares. No digo que los otros no lo sean, pero estos son mejores.
Nelly Campos

A mi me gusta **Linkle**, no puede esperar para jugar con ella y conocer su historia.
Dalia Estrada

Me llama mucho la atención el poder jugar con **Ganon**. Debe ser un misterio sus propósitos y los quiero conocer.
Julio Cesar Frías

Con la realeza

Poder jugar con el rey de Hyrule será toda una experiencia, sin duda será mi personaje favorito.
Noél Pavón





©2016 Nintendo



Entérate de lo mejor

Toda la información para ti

En este mes comienzan varios grandes lanzamientos en las consolas de Nintendo, en un año que promete ser espectacular para los seguidores de la marca. Te invitamos a seguirlos en nuestro sitio. En él vas a encontrar no sólo las noticias más importantes, también podrás leer nuestras reseñas, previos, artículos de opinión y claro, tendremos para ti nuestros acostumbrados Gamevistazos y Podcast. Queremos tener una gran comunidad, así que no dejes de seguirnos en nuestras redes sociales.







revistaclubnintendo.com

amiibo

Chibi-Robo! ZIP LASH™

¡DISPONIBLE YA!

¡Conéctate A Una Nueva Aventura!

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

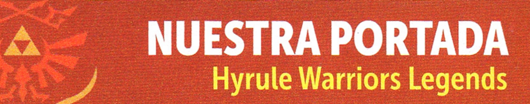
Stage Cleared



NINTENDO 3DS™



▶¿Quién saldrá victorioso de esta gran batalla?



Hyrule Warriors Legends

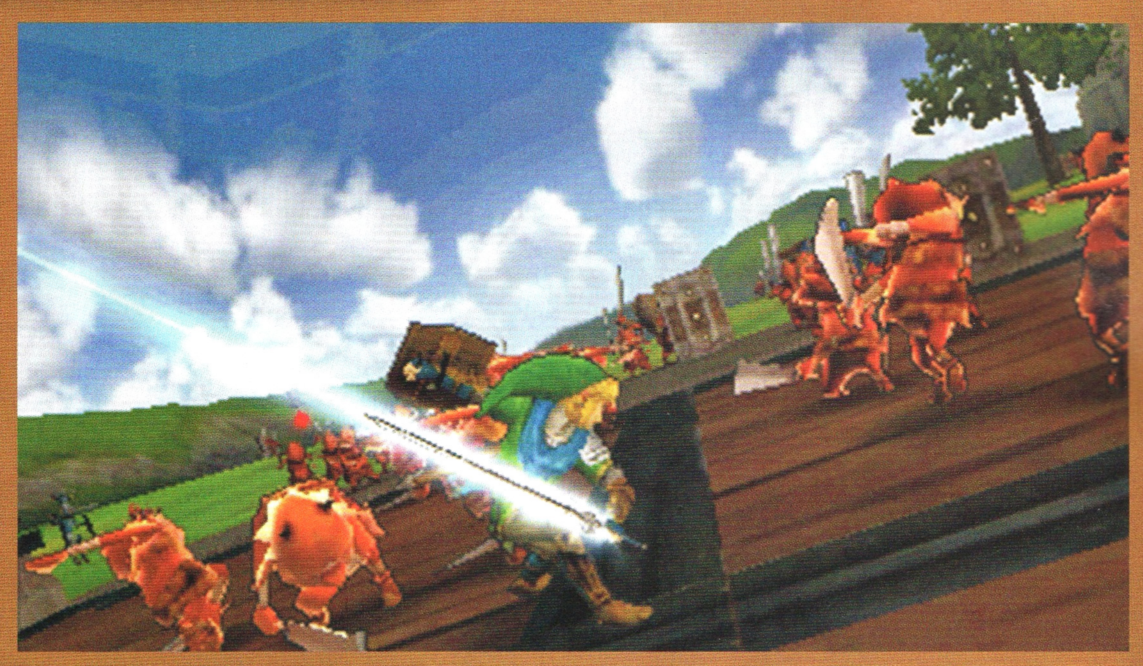
El juego que se volvió una de las más agradables sorpresas en Wii U, por fin está disponible para Nintendo 3DS, pero no mediante una simple adapación, contiene grandes cambios que te van a obligar a jugarlo una vez más.



◀ Un colecionable para la versión europea.

© 2016 Nintendo / KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

▶ Ataca a varios enemigos a la vez.



▼ Usa técnicas especiales.





▲ Todos lo querían ver aquí.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Tecmo
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1
• Opinamos
Diversión para todos los fans de la serie

El desarrollo de este concepto es bastante curioso, ya que al inicio, muchos pensaron que se trataría de un nuevo juego de **The Legend of Zelda**, pero no es así, se trata de una mezcla de conceptos de dos series bastante exitosas en este medio.

Nos referimos a **The Legend of Zelda**, quien pone los personajes y elementos para el argumento de este juego, pero por otro lado, tenemos la serie **Samurai Warriors**.

Son juegos clásicos en Japón. Representan una línea muy especial para aquel mercado, sin embargo, en América, por varios motivos, no lograba despuntar, al menos hasta dicho momento.

Antes de entrar en cuestiones jugables, vamos a conocer un poco a los personajes que podemos elegir en el juego desde el inicio.

De entrada, sólo vas a poder elegir a Link, que es uno de los soldados más valiosos del ejército de Hyrule.

Se te encomienda la seguridad del castillo, y claro, de la **Princesa Zelda**, quien comienza a considerarte como lo que eres, un héroe.

Hasta este punto, todo va muy bien, y si estás acostumbrado a jugar **TLOZ**, no vas a tener problemas por sólo tener a **Link** para jugar, al contrario, se te hará de lo más normal, pero dicha situación cambia rápidamente.

Conforme avances algunos capítulos, podrás elegir a diferentes personajes para que te ayuden en tus enfrentamientos con los enemigos principales del juego.

Algunos son realmente bastante obvios, como **Sheik**, quien viene directamente de **Ocarina of Time**.

Aunque todos los personajes comparten patrones de ataque, el modo de ejecutarlos o emplearlos, es el que cambia, además de que las técnicas de uno u otro te pueden servir más dependiendo de la situación que estés enfrentando, por tal motivo, en cuanto puedas seleccionar otro personaje, practica un poco, así estarás listo para lo que venga.



© Nintendo


▲ Nadie te podrá enfrentar.


▲ Algunos enemigos son más fuertes.

¿Comenzarás eligiendo a los personajes nuevos o a los clásicos?

En el juego original podíamos encontrar personajes de **Ocarina of Time**, de **Skyward Sword** y hasta de **Majora's Mask**.

Aunque también muchos de estos fueron DLC para el juego. Algunos de paga y otros gratuitos para que pudieras variar tus armas.

La sorpresa para este juego, es que se mantienen todos los personajes que ya conocíamos, pero se agregan algunos de una serie que no había llegado a la versión de Wii U, nos referimos a **The Wind Waker**.

Ahora seremos capaces de elegir a **Link**, **Tetra** y al **Rey de Hyrule** en sus versiones de dicho juego.

Aunque sólo son tres personajes, sus formas de atacar varían mucho, así que cambia todo el esquema que se conocía en el juego anterior, además de que abren nuevas posibilidades para el argumento de la obra.

Pero no es el mayor extra en cuanto a personajes se refiere, Nintendo se tenía preparada una jugada muy especial para todos los seguidores de esta serie. Para empezar, todo tenía que ver con el arte que se descartó para el juego original en Wii U. Aparecían bastantes diseños de personajes y de enemigos que no llegaron para el juego final, por varios motivos tuvieron que eliminarlos, pero otros los rescataron.

Linkle

Conoce a la nueva protagonista

Usa dos ballestas para atacar a sus enemigos, además de poseer una brújula especial.



Estamos seguros de que ganará muchos fans este personaje, al igual que cientos de *cosplays*.



Los guerreros que lucharán por Hyrule

Decide cuáles son los que necesitas

Link

Ruto

Girahim

Sheik

Impa

Darunia

Zant



▲ Un viejo conocido.



▲ Ahora el poder oscuro está de tu lado.

En el arte que les comentamos, podía apreciarse a una joven, una mujer con el aspecto de **Link**, usando dos ballestas. Se confirmaría que se trataba de una versión femenia de **Link**.

No llegó a la versión de Wii U, pero provocó tanto alboroto el conocer el diseño, que Nintendo decidió incluirla en este juego para Nintendo 3DS.

Para muchos podría ser algo raro, pero es un cambio que bien puede representar aire fresco para el título y para la serie en general.

Tiene varias formas de atacar, si bien sus dos ballestas son el arma primaria, también puede ejecutar combos especiales o usar otro tipo de artefactos para causar daño en los rivales que te vas encontrando.

Sin duda que representarán un cambio agradable todos los personajes que se han agregado a esta aventura, pero ahora pasemos al sistema de juego.

Es un título de acción en el que los enemigos no sólo no dejan de aparecer, sino que puedes tener a decenas en pantalla, y aquí, a diferencia de otros juegos, escapar no es una opción.

Tienes que enfrentarlos a todos, al menos a los más importantes o a los que te estén ocasionando mayores problemas dependiendo la misión del juego que te encuentres.

Ahora bien, en la mayoría de casos no vas a estar solo, tendrás a un ejército que te esté acompañando para resolver los problemas fácilmente.



Zelda

Wizzro

Fy

Volga

Lana

Cia

Ganon

Cuando salgas al campo de batalla, te pedirán que cubras ciertos sectores o bien que termines con la invasión de enemigos en áreas especiales.

Se trata de una muy buena forma de hacernos vivir la aventura, porque en ocasiones estaremos muy ocupados en un punto y en el más lejano del mapa, nos van a pedir ayuda.

Resulta muy complicado el poder llegar a tiempo cuando las distancias son tan largas, debido al diseño de los niveles y a los enemigos que no te van a dejar llegar de forma rápida.

Pero no te preocupes, es justo en esos momentos cuando tu ejérico te ayudará como nadie. Mediante comandos especiales en el Pad, puedes dar indicaciones.

Gracias a esto, vas a poder mandar a tus hombres a que te ayuden. Definitivamente no van a cumplir con el objetivo como esperas, porque eso muy pocas veces pasa, pero te ayudarán a ganar tiempo, mientras llegas a ese lugar a poner órden.

En otros juegos de la serie **Warriors**, este punto, el estratégico es mucho más importante y pesado, pero para poder adaptarlo a la serie de **TLOZ**, intentaron aligerarlo un poco, situación que se agradece.

Para poder realizar los ataques especiales, necesitas que un indicador te lo permita, el cual se va llenando conforme golpeas enemigos, es decir, mientras más rivales derrotes, más movimientos especiales vas a poder ejecutar en tus enfrentamientos.

Un punto muy interesante de este juego, es que muchos de los personajes que puedes usar para este juego, no son precisamente héroes.

Esto no sólo te ayuda a conocerlos mejor, sino que también es el pretexto perfecto para conocer esta asombrosa historia que han creado para el juego, la cual es muy emocionante.

No vamos a darte detalles del argumento, porque queremos que lo vivas a tu propio ritmo, sin embargo, hay elementos que sí podemos anticiparte del juego.

Se trata de una mezcla de todas las líneas del tiempo de **TLOZ** que nos han mostrado en el libro **Hyrule Historia**, pero con toques y cambios que la vuelven más digerible.



▲ Los colores de los personajes han cambiado.

▶ ¿Qué secretos guarda el personaje?



▼ Nuevos retos se agregan al juego.





▲ No hay enemigos pequeños.

La historia te hará viajar entre las distintas épocas y reinos de **The Legend of Zelda** para resolver la amenaza, pero los motivos, tendrás que averiguarlos tú mismo, créenos vale la pena la espera.

Pasando a datos técnicos, el juego es de las obras más grandes que se han creado para la portatil de Nintendo.

Puedes tener en pantalla a una gran cantidad de enemigos, todos moviéndose al mismo tiempo que tú lo haces, volviéndolo un espectáculo realmente impresionante, pero que para vivir al máximo, debes hacerlo en un New Nintendo 3DS.

El juego es compatible con absolutamente todos los modelos de Nintendo 3DS que han aparecido en el mercado. Desde el primero hasta el Nintendo 2DS, sin embargo, si no lo juegas en un New Nintendo 3DS, algunos aspectos cambian.

El más sencillo de detectar, es el 3D. Sólo jugándolo en el New Nintendo 3DS, podrás tener la opción de usar esta cualidad de la consola.

Por otro lado, tenemos los tiempos de carga. Si has jugado **Super Smash Bros.** en un Nintendo 3DS normal y en New Nintendo 3DS, podrás darte una buena idea de la velocidad entre ambas consolas, es realmente abrumador el cambio de *hardware*. Por último tenemos el *frame rate*, quizá el aspecto que menos vas a notar, pero existen caídas en el primer modelo de consola.

Especial
Edición Hyrule

Esta es la consola New Nintendo 3DS que Nintendo puso a la venta, basada en este juego.




▲ No guardes tus poderes.


▲ ¿Listo para utilizar todo su poder?


▲ Acaba con todos de forma rápida.

Realmente en toda consola vas a disfrutar del juego, pero la experiencia va a cambiar un poco.

Ahora debemos mencionar a los amiibo. Este juego, al igual que el de Wii U, es compatible con todas las figuras que han aparecido hasta la fecha, así que si tienes muchas de ellas, vas a tener extras interesantes.

No se trata de elementos sin los que el juego perdería profundidad o algo así, al contrario, simplemente te agregan elementos para dar varierdad a los distintos escenarios.

Todos te darán armas diferentes, que puedes turnar a tus personajes.

Algunas son completamente nuevas, pero también hay unas que están basadas en los juegos que hemos vivido de esta franquicia.

Se han esforzado demasiado para la creación de este juego, llevando el *hardware* de la consola al máximo, colocándolo junto a juegos como **Monster Hunter 4** en cuanto a nivel gráfico se refiere, es verdaderamente espectacular, y verlo en movimiento es una experiencia aparte.

Antes de que te lo preguntes, el juego no tiene ninguna relación directa con la línea oficial de tiempo de **The Legend of Zelda**.

Muchas personas lo han estado colocando en distintos momentos, pero de forma oficial, no está situado, es un juego completamente aparte de la historia principal y simplemente usa a los personajes para ofrecernos una gran aventura, en un estilo particular que de otra forma no habríamos podido vivir, debido al sistema tan conocido de la serie de Nintendo.


▲ Podrás usar a todas tus figuras.

Si disfrutaste del juego original en Wii U, ahora podrás explorar nuevas zonas en tu Nintendo 3DS



En el mar
Los personajes de The Wind Waker

Tetra llega con todo el valor que le conocimos en la obra de Nintendo GameCube.



Link también tiene un estilo qué mostrar en esta nueva aventura en la consola portátil.




▲ No dudes en probar sus movimientos.


▲ Los cinemas son muy emotivos.

¿Crees tener la habilidad suficiente para dominar a todos los personajes?

Muchas personas en su momento criticaron el sistema de juego, al tratarlo como un simple *skin* del concepto **Warriors** de Tecmo Koei, pero al ver lo que han realizado, no queda otra opción más que reconocer el buen trabajo en este título.

Debemos recordar que al frente estuvo Eiji Aonuma, en lo que se refiere a supervisión del proyecto, para asegurarse de que a los fans de la serie de **The Legend of Zelda** les agradara el juego y lo disfrutaran tanto como se hace en Japón, lo cual podemos tomar como una misión cumplida.

El objetivo con la entrega de Wii U, era vender un millón de unidades en todo el mundo, cifra a la que se llegó en poco tiempo, y que permitió esta adaptación para Nintendo 3DS.

Es muy pronto para hablar de secuelas, pero de seguir esta tendencia positiva con el concepto, es muy factible que en el futuro tengamos la posibilidad de vivir una secuela.

Debemos recordar que hay juegos de la serie que no se han tomado en cuenta, como **A Link to the Past** o **Minish Cap**, que bien podrían aparecer en una versión completamente enfocada en portátiles, pero bueno, eso ya lo veremos más adelante, aunque es probable.



◄ El capítulo más esperado del juego.



▼ ¿Podrás cambiar el atuendo de los héroes?



▲ Vive esta gran historia.



Si en este momento te encuentras esperando un juego que te de muchas horas de diversión en tu Nintendo 3DS, no hay que dudarlo más, este juego, **Hyrule Warriors Legends** es justo lo que necesitas.

A pesar de ser ficción completamente en cuanto al argumento, es realmente bueno, se atreve a realizar cosas que en un juego de la línea oficial, no podríamos ver jamás.

Se trata de una obra que realmente beneficia al usuario final, aportando extras importantes para los que ya lo jugaron y representando un maravilloso mundo para los que van a conocerlo por primera vez. Sin duda es de sus grandes virtudes.

Enfrentarás enemigos ya conocidos, pero hacerlo con personajes de otras entregas de la serie, es algo realmente emotivo, sobre todo porque ya conoces la historia detrás de ciertos elementos clave de la serie, como lo vimos en **Skyward Sword**.

Por la forma en como adaptan la historia, los personajes, y el modo de juego, no sólo merece una oportunidad en tu catálogo de juegos, realmente se ha ganado un lugar de privilegio en tus títulos para este año, no dudamos que se volverá un clásico del género y el comienzo de una nueva etapa para la compañía Tecmo, que ahora verá a la serie **Warriors**, desde un ángulo muy especial.



▼ Este fanstama vuelve a tus pesadillas.

▶ Un cambio que todos disfrutamos.

The Legend of Zelda: Twilight Princess HD

El título más polémico de la serie

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
El regreso de una obra legendaria



© Nintendo

Muchas personas deben recordar aún el momento épico e inigualable en el que este juego se mostró a todo el mundo durante una E3.

La presentación de Nintendo terminaba, en esos años en los que aún hacían conferencias. Cuando Reggie, después de despedirse, comenta que aún tienen una pequeña sorpresa para todos nosotros. Muestran un video que desde el primer segundo, sabíamos de qué se trataba, pero al mismo tiempo, disimulábamos no saber para aumentar la emoción, un nuevo juego de TLOZ.

El video terminó con Shigeru Miyamoto usando la espada y escudo de **Link** en vivo en el escenario, platicando de lo que nos esperaría con este juego.

Estaba destinado a Nintendo GameCube, pero sufrió demasiados cambios de fecha en su lanzamiento.



◀ La pareja principal en esta obra.



▲ Los calabozos son enormes.



▲ Algunos momentos son memorables.

Al final tardó un par de años más de lo que se pensaba y también apareció para Wii, la nueva consola de Nintendo en aquel entonces.

Ahora que se lanza en Wii U, las cosas no han cambiado mucho, no en cuanto a fechas, sino a la polémica que ha ocasionado su anuncio.

Al tratarse de una adaptación en HD, muchas personas criticaron los gráficos que se mostraron en el primer video, debido a que no los consideraban apropiados para el juego, pero poco a poco esto se fue aclarando y Nintendo dejó claro que el título estaba siendo desarrollado con toda la seriedad que merece una obra como ésta. El resultado final, es espectacular.

Ya que estamos en el apartado gráfico, continuemos por esta línea. Se han cambiado todas las texturas del juego, no se trata simplemente de un escalado o de el uso de filtros tan común en este tipo de adaptaciones. Nintendo ha modificado y en algunos casos, cambiado por completo aspectos del juego para adecuarlo a las nuevas generaciones de jugadores que no pudieron disfrutarlo en su tiempo.

Control táctil

Agiliza el juego con el GamePad

Ahora podrás usar la pantalla táctil del GamePad para modificar tu inventario en cualquier momento sin necesidad de poner pausa en el juego.



Uso de amiibo
Conoce los modelos compatibles

Los amiibo serán un extra que se agrega a esta nueva entrega del juego.

Dependiendo cuál uses, tendrás algunas ventajas o desventajas al momento de llegar a algunas zonas.

Contarás con apoyo extra en esta nueva aventura, decide sabiamente cuándo lo vas a emplear

Sí, el aspecto técnico ha mejorado, pero realmente no ha sido el único cambio que ha sufrido este juego.

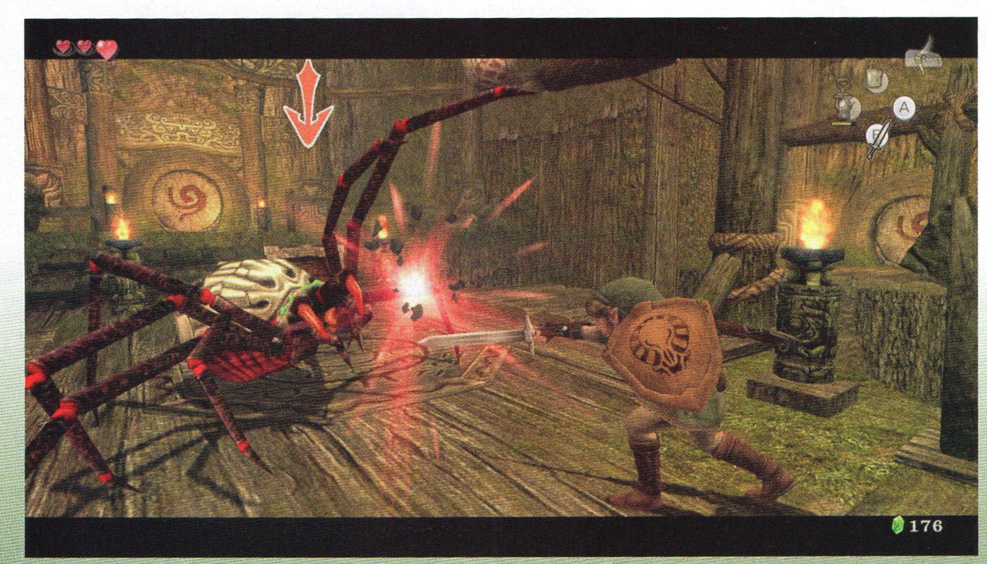
El GamePad nos servirá para poder organizar nuestros ítems y usarlos en el momento que queramos sin contratiempos, ya que como deben recordar, en el juego original, debes poner pausa y navegar entre algunos menús que ahora tienes al alcance de un toque con tu dedo. Si recuerdas, esto mismo paso en la adaptación HD de **The Wind Waker**, que cambió por completo la forma en que se jugaba el título, sin contratiempos y rápido.

Otro cambio que tendremos y que será gracias al GamePad, es que puedes usarlo para apuntar cuando uses el arco u otros elementos que requieran de cierta exactitud.

Lo mismo servirá para cambiar el ángulo de visión, moviendo el control podrás investigar lo que hay en pantalla, y así planear una estrategia mejor.

Ahora bien, si no te agrada este estilo de control, lo puedes cambiar en cualquier momento y usar le segundo *stick*, que sabemos bien, es la forma en que muchos jugadores prefieren el cambio de cámara y armas al momento de apuntar, pero sin duda el GamePad es un extra interesante que debes tomar en cuenta al menos una vez.

▼ Las batallás son más accesibles.



EXPLORA

BATALLA

PERSONALIZA

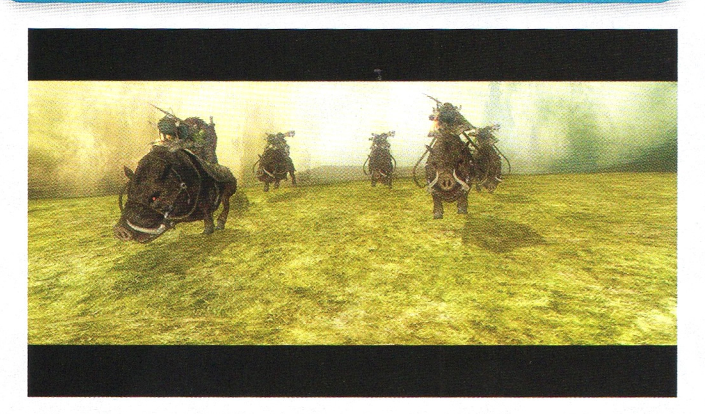
Xenoblade Chronicles X™

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡DISPONIBLE YA!







▲Una batalla inolvidable.

▲ El comienzo de la oscuridad.



► El cambio en los gráficos es enorme.



▲ ¿Qué te parece este mapa del juego?

Otra ventaja que tienes con el GamePad, es el famoso modo Off TV, que no es otra cosa más que poder jugar la aventura principal en la pantalla de tu GamePad, sin necesidad de un monitor extra.

Es ideal para cuando en tu hogar ocuparán la pantalla para algo más o bien, en esos momentos en los que juegas desde tu cama y no piensas levantarte para nada más.

Los amiibo también tendrán sus funciones en este juego. Como ya comentamos, todos los de la serie **The Legend of Zelda** podrás usarlos, pero cada uno contiene una función diferente, ya será cuestió tuya el decidir si los empleas o no.

Los amiibo de **Link**, te regeneran todas las flechas, muy útil para cuando te has terminado las municiones en medio de una batalla importante.

Zelda y **Sheik**, te regeneran todos los corazones que tengas vacíos en tu energía, así que se puede decir que son como hadas en botella, pero en amiibo.

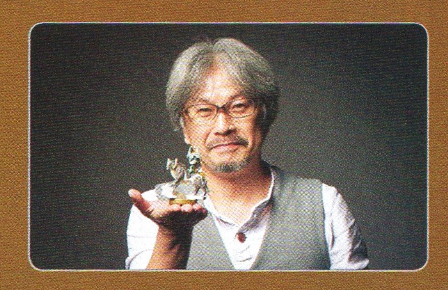
En el caso de **Ganon**, aumentará la dificultad del juego, ocasionando que los enemigos te resten una mayor cantidad de energía en cada golpe que recibas de ellos.

Ahora bien, sólo los puedes usar una vez por día, lo cual aplaudimos, nadie podrá abusar de ellos.

Eiji Aonuma

Ha realizado grandes cambios en el juego

Fue el primer gran juego de Eiji Aonuma, y para su entrega en Wii U, ha integrado un calabozo nuevo que sólo funciona si tiene el amiibo de **Wolf Link** y **Midna**.



▲ Uno de los momentos más emotivos.

Todos los cambios que ha sufrido esta obra, son para mejorar la gran experiencia que representa

El nuevo amiibo de **Midna** y **Wolf Link** que acompañará al juego en una edición especial (después se podrá conseguir por separado), no sólo habilita un calabozo extra en el que tendremos que poner a prueba nuestras habilidades en las batallas, también guardará información especial que podremos usar posteriormente en **The Legend of Zelda** para Wii U.

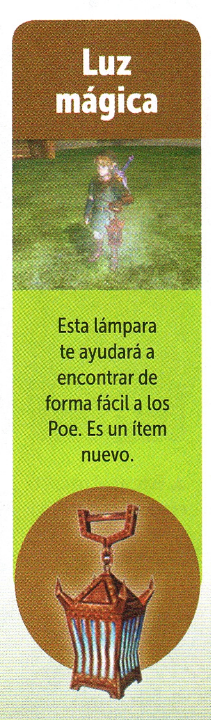


Sin duda es de lo más interesante de esta obra, pero no se ha comentado exactamente qué es lo que nos guardará para poder emplear en el siguiente juego. Se han realizado teorías que apuntan a una continuidad en cuanto al argumento, pero de momento es muy pronto para poder sacar conclusiones, lo que sí es una verdad, es que no podemos dejar pasar esta figura.

Es muy importante mencionar que la historia del juego no ha sido alterada, se mantiene fiel a la original, y el uso del amiibo para el cuarto oculto, no cambia en nada el argumento que vamos a conocer, es simplemente un extra que podemos disfrutar, pero no cambiará en lo absoluto el desenlace del juego.

Uno de los cambios que vamos a disfrutar, es el hecho de que a diferencia de la versión para Wii, no vamos a usar el Wiimote para atacar con la espada, ya que a diferencia de lo que pasó con **Skyward Sword**, en el que ya se usaba una mejor tecnología gracias al Wiimote Plus, en **Twilight Princess**, llegaba a ser bastante confuso en ocasiones, sobre todo en batallas importantes.

Luz mágica



Esta lámpara te ayudará a encontrar de forma fácil a los Poe. Es un ítem nuevo.



◀ ¿Se ve igual que en GameCube?





▶ ¿Te gustaría verla en batalla?

▲ Prepárate a explorar el mundo.



▲ Este es el paquete especial con amiibo.

The Legend of Zelda: Twilight Princess HD para Wii U, es una obra perfecta, la cual no se ha visto alterada en mecánicas o en argumento, simplemente se han afinado detalles para que su desarrollo resulte asombroso para todos.

Es una adaptación que si bien lleva las letras HD en el nombre para dejar clara la mejora gráfica, el juego va mucho más allá de eso.

Representa el modo en que este tipo de adaptaciones deberían ser trabajadas, cuidando todos los detalles de la obra original, agregando algunos nuevos pero que nunca alteren el contenido de la obra principal. Eso es lo que representa este juego.

Todos los personajes que conoces en esta obra, en especial **Midna** (de quien puedes leer un interesante Profile en esta misma edición), generan un fuerte lazo contigo, tanto que cuando no estás jugando o ya has terminado el juego, los extrañas como tus amigos.

No podemos ni queremos decirte las sorpresas que vas a vivir en este juego, esas te toca a ti disfrutarlas o sufrirlas a tu manera. Pero lo que sí podemos hacer, es anticiparte que es un **TLOZ** distinto, que combina elementos de juegos pasados como **Ocarina of Time** o **Majora's Mask**, pero que al mismo tiempo logra su propia personalidad, en una interesante aventura que al día de hoy, muchos siguen disfrutando debido a su gran argumento.

Este año se cumplen 30 años de **TLOZ** y esta es una buena forma de comenzar con los festejos, con uno de sus juegos más fuertes.

Sabemos bien que todos desean ver avances del nuevo juego en Wii U, pero debemos darle su espeacio a este título, que dajará a Wii U con un gran catálogo en cuanto a juegos de la serie.

Contará con dos grandes adaptaciones en HD, como lo son **The Wind Waker** y **Twilight Princess**, sin contar con los juegos de Consola Virtual, como **TLOZ: Ocarina of Time**, **A Link to the Past**, y el futuro juego exclusivo para Wii U. Así que si deseas conocer la serie, nada como hacerlo en esta fabulosa consola casera de Nintendo.

Es una gran oportunidad para revivir o conocer uno de los clásicos de los videojuegos

MARIO & LUIGI™ PAPER JAM

YA DISPONIBLE

¡TRES HÉROES AL ATAQUE!

¡DOS MUNDOS CHOCAN!

¡UNA AVENTURA CÓMICA!

PAPERCRAFT MARIO

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Las figuras no se muestran en tamaño real. El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Puede que sea necesario descargar actualizaciones de software. Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo.
© 2015-2016 Nintendo Developed by ALPHADREAM. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

RECARGA TUS BATALLAS CON amiibo

MARIO & LUIGI PAPER JAM — NINTENDO 3DS



NINTENDO 3DS™

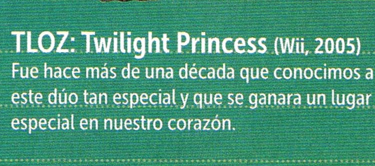
Midna

Conoce la historia detrás de este mítico personaje de Twilight Princess

▲ En la versión HD se ha cambiado el estilo de **Wolf Link**.

No es una guía, se vuelve tu amiga

Como Navi o Fy, se gana tu corazón



TLOZ: Twilight Princess (Wii, 2005)
Fue hace más de una década que conocimos a este dúo tan especial y que se ganara un lugar especial en nuestro corazón.



◀ Su estilo burlón y sarcástico fue clave para su éxito.



Hyrule Warriors Legends (N3DS, 2016)
Fue una sorpresa ver a este personaje en la entrega portátil de Tecmo.



▲ Todos tenemos grandes recuerdos con ella.

Amistad y amor

La forma en la que conocemos a **Midna** es un golpe a nuestra vida. Es decir, como **Link**, estamos atrapados, con una forma extraña, y no conocemos nada respecto a lo que ocurre en el mundo exterior, es justo ahí cuando llega.

Se convierte en nuestra guía, quizá no una muy educada, de hecho nos hace aprender a golpes algunas lecciones, pero siempre por nuestro bien.

A medida que avanza la historia y conocemos mejor lo que nos espera en el mundo del crepúsculo, nuestra relación va cambiando.

Se deja atrás ese pasado en el que éramos unos desconocidos que trabajaban juntos porque no existía otra opción, se forma un equipo.

Ambos avanzan y se protegen a cada paso, fortaleciendo la relación, volviendo la amistad en algo que se ve a todas luces y que al final una de las partes deja ver de forma clara.

El final de esta relación, es un momento por demás complicado, cada quien lo vive de forma diferente, habrá quien ría, pero también estamos seguros que habrá quien no pueda contener el llanto ante lo que observa en pantalla, en fin, simplemente, disfruta de cada minuto de su compañía.

Midna deja muchas dudas respecto a su origen. Millones de fans esperan algún día volver a verla y aclararlas

© Nintendo

El destino guarda una sorpresa para todos

Así como aparece, se va de nuestra vida. De una forma inesperada. La ayuda que nos brinda es crucial en esta aventura, pero lo que recordaremos será su gran amistad.

TLOZ: Twilight Princess HD
(Wii U 2016)
El arte para la versión HD ha sufrido varios cambios positivos en cuanto al diseño, pero mentiene el carisma del personaje.

▶ No puedes negarlo, todos la amamos .

Hyrule Warriors Legends (N3DS, 2016)
Sus ataques no han cambiado, tampoco la relación que guardan entre ellos.

Hyrule Warriors Legends (N3DS, 2016)
Seguro que este diseño hará que muchos sufran de depresión al recordar su destino.

La aventura en papel
Se ha confirmado el manga de **Twilight Princess** para Japón.

Numeralia
¿Conocías estos datos?



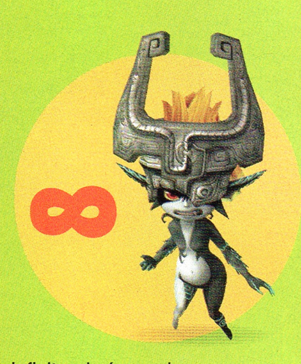
El calabozo extra que se activa en la versión de Wii U si usas el amiibo de **Midna** con **Wolf Link**.



Las versiones del juego que hay disponibles en el mercado, tanto para GameCube, Wii y Wii U.



Los años que han pasado desde su lanzamiento original, prácticamente dos generaciones de consolas.



Infinito, el número de veces que Midna te regaña en el juego, pero créeme, después lo extrañas.

▶ Los tipos no afectarán en esta ocasión.

Pokken Tournament



Peleas Pokémon como siempre las soñaste

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Namco Bandai
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Una gran exclusiva para Wii U



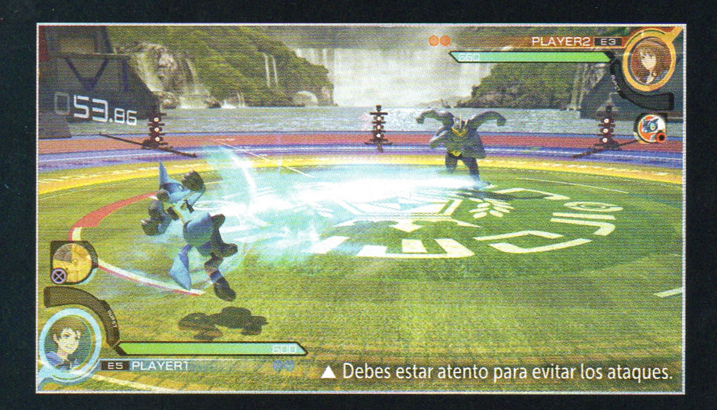
© 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

Debemos admitirlo. Cuando conocimos el concepto de **Pokémon**, hace ya 20 años, fuimos muchos los que pensamos que las peleas serían de otro tipo, digamos, más espectaculares, sobre todo los que no tenían mucho conocimiento de un RPG.

Para continuar con dicho deseo, llegó el anime y todos queríamos ver peleas en grandes estadios, dirigiendo los movimientos de nuestro Pokémon de forma sencilla y rápida, en situaciones extremas que pusieran a prueba nuestra habilidad.

Incluso con la aparición de **Pokémon Stadium** en Nintendo 64, dicho sueño quedaba pendiente, pero por fortuna ahora será toda una realidad gracias a **Pokkén Tournament**, juego que rompe los esquemas a los que estamos acostumbrados en este género, situación que se valora bastante, sobre todo por la mecánica divertida. Por primera vez en la historia podrás moverte libremente en el campo de batalla con tu Pokémon, decidiendo cuando salta y qué movimiento utiliza en cualquier momento del combate.

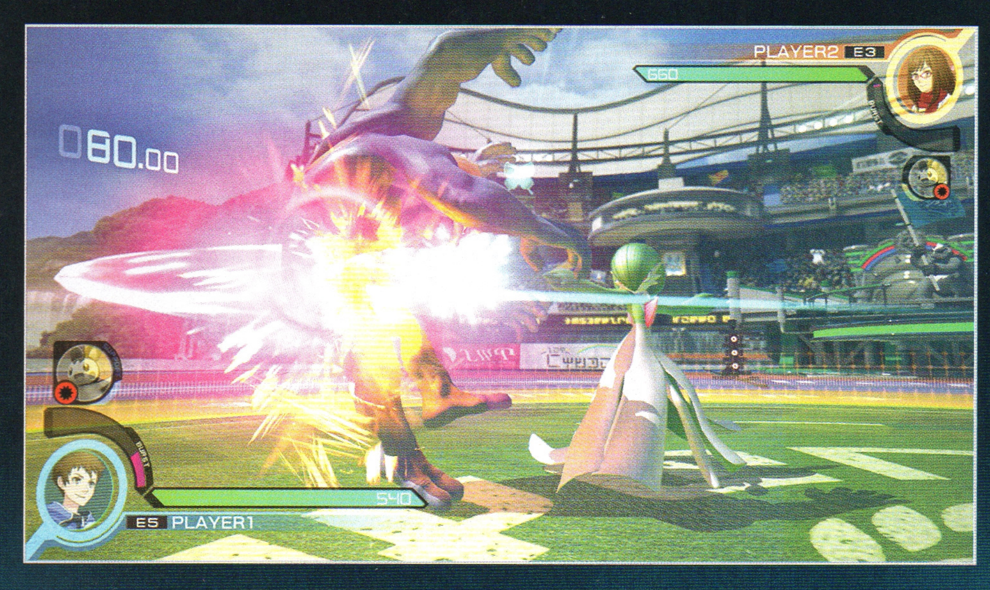
Pero para llegar a este juego, se recorrió un camino largo, en el que incluso Nintendo nos daba algunas pistas de su desarrollo, ocasionando decenas de teorías en Internet sobre el título, pero que nunca se acercaron a lo que sería el juego terminado.



▲ Debes estar atento para evitar los ataques.



▲ Grandes técnicas especiales.



◀ Al comenzar un combo, busca rematar.

Todo comenzó cuando en un evento en el que Nintendo mostraba la evolución de la serie, cerraba con una pelea entre dos **Pokémon** en un ambiente abierto.

La escena llamó poderosamente la atención de los asistentes, debido a lo real y a que se entendía que era el siguiente paso en la evolución de la serie de estas criaturas.

Nintendo, fiel a su costumbre, no comentó al respecto, pero el tiempo pasó y finalmente reveló el proyecto en el que se encontraba trabajando junto a Namco Bandai.

El juego era justamente **Pokkén Tournament**. El estilo de juego estaría basado en la popular serie **Tekken**, de la que son responsables justamente en Namco Bandai. Con tal apoyo en el desarrollo, todos estaban tranquilos respecto a la calidad del título en cuestión, sería espectacular.

Al frente del proyecto se encontraba el propio Katasuhiro Harada, quien es el líder de **Tekken**. Todo estaba perfecto, sólo faltaba conocer la consola en la que aparecería el juego, pero eso tardaríamos en descubrirlo, pero al menos, la espera valió la pena.

La primera información que se dio en aquel entonces, es que no se tenía contemplado un lanzamiento en consolas caseras, al menos no en ese momento, llegaría directo para las Arcadias en Japón.

La aparición de este juego en las Arcadias de japón fue un éxito. Representaba un nuevo estilo de lucha en una franquicia bastante popular, como **Pokémon**.

amiibo
Consigue extras

El juego será compatible con todos los amiibo que han aparecido, nos darán elementos exclusivos.





▲ La fuerza su principal ventaja.



▲ Al estilo de la Lucha Libre mexicana.



▶Sin duda de los rivales a vencer.

Su lanzamiento en Arcadias fue uno de los acontecimientos mejor trabajados en dicho medio.

Como es común en este tipo de juegos, se usa el clásico Arcade Stick, que desde los años del Super Nintendo tuvo adaptaciones para consolas caseras, como con **Street Fighter II**.

Lo normal sería que este juego también tuviera este sistema de control, pero no fue así. tiene uno especial para combatir.

Se trata de una adaptación muy parecida al de Super Nintendo o bien al Clásico que tenemos en Wii U. Tiene los botones ZL y ZR al frente.

Realmente no hay mucha diferencia en cuanto a la forma de jugar con un GamePad, pero sí hay algo que debes saber de este control para Wii U.

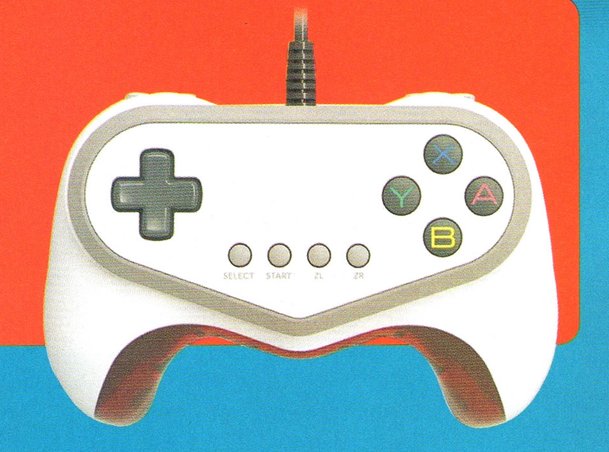
En primer lugar, al igual que pasó con el adaptador y controles de GameCube en **Super Smash Bros.**, es sólo compatible con este juego, con ninguno otro, así que no puedes usarlo para tus juegos retro de la Consola Virtual o para jugar **Mario Kart**.

Pero además de esto, existe otro elemento que debes considerar. Se trata de una condición muy especial, y es que este control sólo lo podrá usar el segundo jugador, es decir, quien invites a tu casa a jugar contigo.

Arcadia

Adaptación casera

Estamos ante el mismo control que las Arcadias de Japón tuvieron para disfrutar de este juego, una pieza de colección para todos los aficionados de las peleas.



Guerreros Pokémon

Conoce a tus personajes

Gardevoir

Gengar

Charizard

Pikachu Libre

Weavile

Blaziken

Machamp

¿Estás listo para vivir la última de las experiencias Pokémon en tu Wii U?

El primer jugador siempre usará el control base, es decir, el GamePad. Esta situación podría cambiar en el futuro con alguna actualización, pero de entrada, debes considerar esta situación. Si piensas jugar solo, no tiene caso la compra.

Esta adaptación a Wii U, que forma parte de los festejos por 20 años de la franquicia, tiene todo los personajes que vieron la luz en Arcadias, más otros extra que ya hablaremos más adelante, pero en peleadores, no tenemos quejas, es un juego completo.



▲ Peleadores nuevos se unen a la plantilla.

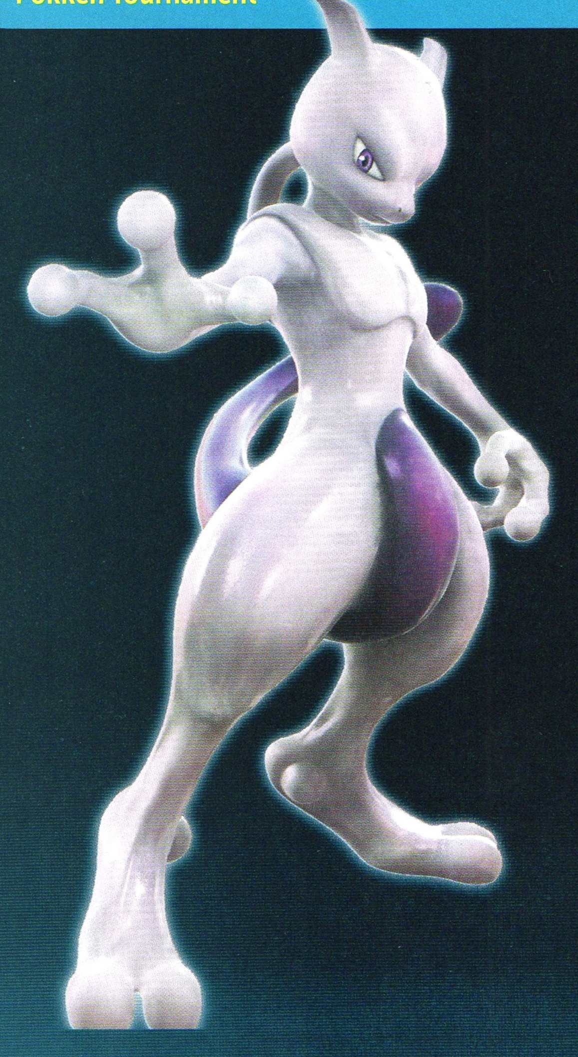
El sistema de combate te pondrá en el papel de un entrenador **Pokémon**, quien dirige a la criatura como en toda competencia legal.

Obviamente es sólo una fachada, quien realmente controla al **Pokémon** eres tú, y eso es lo que lo vuelve tan especial, ver al Pokémon que has elegido ganar sus primeras batallas es bastante emocionante para todos.

Ahora bien, a lo que te tienes que acostumbrar, es al método de juego, que podemos apostar, no será del todo facil para muchos jugadores novatos.



▲ Estas son las Arcadias del juego.





▲ La rapidez es su gran cualidad.



▲ No quieres acercarte en ese momento.

amiibo Cards

Libera el poder

Con estas tarjetas tendrás acceso a ciertos beneficios y Pokémon exclusivos.



Crea tu propio estilo durante las batallas que vas a librar

Puedes moverte libremente por el escenario, justamente como pasa en juegos como **Tekken** o **Soul Calibur**, en los que no importa en qué parte del escenario te encuentres, puedes correr o caminar a cualquier punto, claro, siempre teniendo como foco a tu adversario en el campo.

Cuando conectas a tus enemigos, pasa lo mismo que con cualquier juego de pelea. Si eres rápido puedes enlazar varios golpes, levantar a tu rival y con talento, darle un remate para dejarlo en una situación de desventaja contra ti, y comenzar una vez más, pero claro, tienes que practicar bastante para lograr estas jugadas.

El estilo de lucha y ataques depende completamente del **Pokémon** que estés usando, por ejemplo, **Pikachu** es rápido, lanza ataques a distancia, pero **Pikachu Libre**, la contraparte luchadora del famoso Pokémon, lo mejor es atacar cuerpo a cuerpo.

Como en todo buen juego de pelea, si quieres volverte un gran rival, lo que debes hacer es practicar con todos los personajes, aunque sólo vayas a jugar con uno, pero te servirá como referencia para conocer los ataques y debilidades de los contrarios al enfrentarlos. Es una de las claves para volverte todo un profesional de los juegos de pelea.

Personajes de apoyo

No son protagonistas, pero sí de mucha ayuda

Croagunk

Pachirisu

Lapras

Eevee

Fennekin

Misdreavus

Ninetales

El juego, a diferencia de lo que muchas personas piensan, está completamente enfocado al ámbito profesional del género de las peleas.

En este momento, el medio sufre por la falta de juegos de pelea, ya no hay como en tiempos pasados, y algunos que llegan a aparecer, se enfocan en el públcio casual para poder mantenerse, es decir, con mecánicas flojas y carentes de profundidad en las peleas.

Todo lo contrario pasa en **Pokkén Tournament**. Es un juego tan bien pensado que ha sido uno de los elegidos para estar este mismo año en el torneo de juegos de pelea más grandes del mundo, mejor conocido como EVO.

Ya muchos jugadores profesionales que en años pasados han participado en juegos como **Street Fighter IV** o **Marvel vs Capcom 3**, ahora dejarán todos sus esfuerzos para ser campeones en este juego de Wii U.

Con esto queremos dejar claro que **Pokkén Tournament** tiene todo lo que un fan del género busca, grandes peleas, duelos intensos, una mecánica compleja e intuitiva, además de variantes en las batallas para poder adaptarnos a lo que ocurra en pantalla.

Es normal que al inicio no logremos captar la profundidad del juego, pero bastan unas cuantas peleas y nos daremos cuenta de las posibilidades con todos los personajes, lo demás ya sólo es cuestión de práctica para poder volverte un maestro, un maestro Pokémon como siempre deseaste. Así que ya lo sabes, es momento de reunirte con tus amigos y retar como si te encontraras realmente en las arcadias de Japón.



▲Uno de los favoritos que no podía faltar.



▲ Un título bien nivelado en los peleadores.

▶ Fire Blast, un movimiento clásico.



▼ ¿Te agrada el escenario?





▲ El consentido de todos.

Si lo que buscas es acción y grandes momentos en retas memorables, este es el juego que necesitas para tu Wii U.

Sabemos que ya tienes **Super Smash Bros.**, pero este tiene un estilo totalmente diferente, enfocado al uno contra uno, que deja factores aleatorios para definir al ganador completamente fuera, lo que agradará a más de uno seguramente.



▲ Uno de los últimos Pokémon en unirse al combate. **Victini**.

Una exclusiva más que llega a Wii U en un lanzamiento mundial, esto es un gran esfuerzo de parte de la gente de Nintendo y Namco Bandai, por tal motivo es momento de apoyar estos lanzamientos, porque durante algún tiempo, existieron posibilidades de que no llegara a América, como ha pasado ya con muchos otros juegos, de modo que no debes dejarlo pasar.

Debemos recordar que si eres de los que compran la versión especial con la amiibo Card de **Shadow Mewtwo**, tendrás a este personaje dentro de tus opciones de elección, completamente diferente a **Mewtwo**.

La elección de **Pokémon** fue perfecta, ahora sólo nos resta comenzar a disfrutarlo y darnos cuenta del por qué fue uno de los juegos más buscados en Arcadias en Japón el año pasado.

No te preocupes por el tipo de control que vas a usar para jugar este título, simplemente concéntrate en gozar de esta obra que Namco Bandai junto a Nintendo ha creado para ti. Es una maravilla del género de peleas.

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

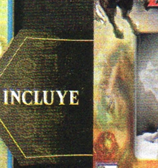
amiibo

LANZAMIENTO
4 DE MARZO

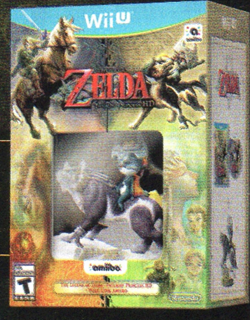
THE LEGEND OF ZELDA™
Twilight Princess HD

Juego THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD
+
figura amiibo LINK LOBO

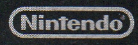




INCLUYE



La figura mostrada no es de tamaño real y su diseño puede variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Puede que sea necesario descargar actualizaciones de software. Para más información visita es.amiibo.com
© 2006-2016 Nintendo. The Legend of Zelda and Wii U are trademarks of Nintendo.





▲ ¿En qué equipo estarás?

Mario & Sonic
at the Rio 2016 Olympic Games



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
SEGA
- Categoría
Deportes
- Jugadores
1-4
- Opinamos
La mejor entrega de la serie



© Nintendo

¡Qué comiencen los juegos!

Esta es una de las tradiciones que esperamos nunca termine en los videojuegos, más allá de la calidad del juego, por lo que representan.

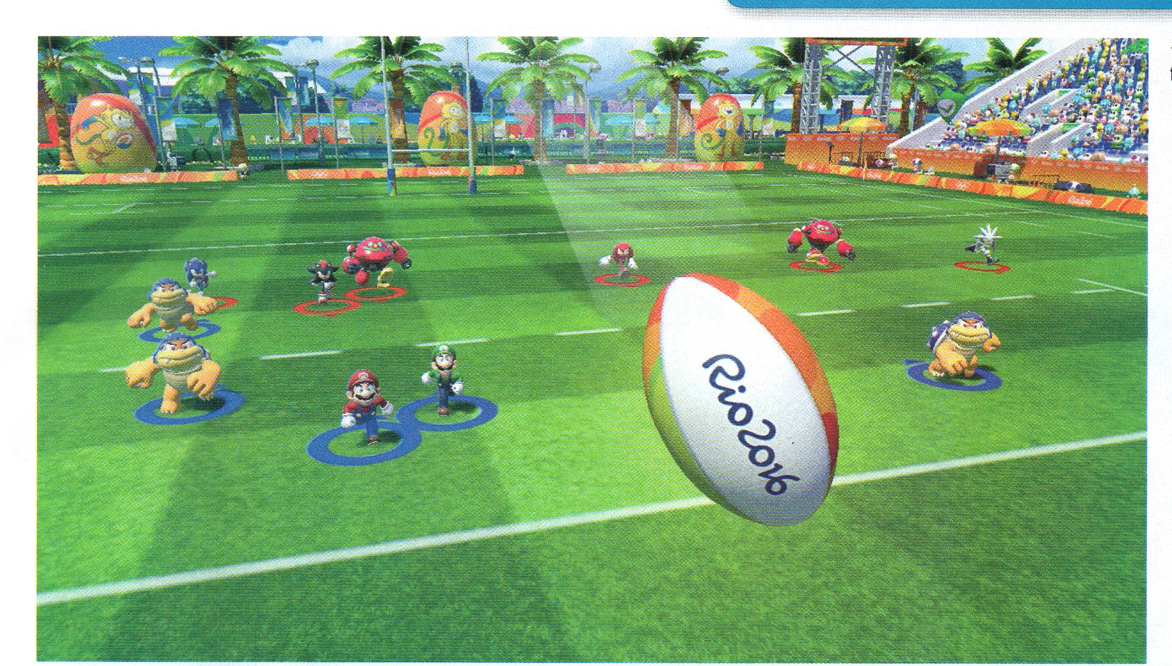
Hace mucho tiempo, aparecían juegos de este tipo creados por varios desarrolladores, quizá los más memorables hayan sido los **Track and Field** de Konami, pero después, llegaron las licencias y todo se terminó.

Dejaron de aparecer este tipo de obras para dar paso a las oficiales, que si bien tenían los nombres de las competencias y atletas, no siempre respondían a las expectativas de los jugadores.

Es por eso que hace ya un par de ciclos olímpicos, tanto en los juegos de verano como en los de invierno, Nintendo y SEGA unieron fuerzas para poder lanzar estos juegos.

También debemos mencionar que fueron el primer juego en el que **Mario** y **Sonic**, grandes rivales en los noventas durante la generación de consolas de 16 bits, aparecieron en una misma obra, poco antes de que hiciera lo mismo en **Super Smash Bros. Brawl** para Wii.

El juego mantiene la esencia, actividades olímpicas, pero la mecánica ha mejorado muchísimo.



◀ Será de los favoritos.



▲ No puede faltar este deporte.



▲ Cuida bien tus movimientos.

De esta serie se esperaba mucho en Wii, debido al estilo de control, que imaginábamos que sería nuestra llave para una jugabilidad incomparable.

Por desgracia estábamos equivocados, el sistema de control, aunque pretendía movimientos precisos y que nos regalarían una gran experiencia de juego, terminaron siendo un dolor de cabeza para todos.

Lo anterior quedaba claro en actividades como el esgrima, en donde no ganaba quien hiciera los movimientos perfectos, sino en quien agitaba el control más rápido y sin sentido alguno. Por fortuna la evolcuión del juego ha sido notoria y desde la pasada entrega ha mejorado.

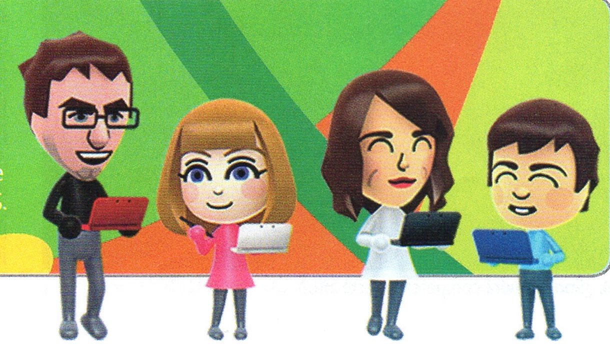
Se ha dejado de lado por completo el sistema de movimientos, lo cual agradecemos. Ahora todas las acividades se realizarán tanto en el control tradicional como en la pantalla táctil de las plataformas, es decir, tanto el GamePad como en el Nintendo 3DS.

En ese sentido debemos aplaudir que se hayan logrado interpretaciones distintas de las actividades dependiendo la consola, lo que ocasiona que realmente necesitemos ambas para disfrutarlas.

Como es usual, tendremos dos estilos de juego, uno "serio" y otro en el que las relgas y las actividades no tienen que ver mucho con las reales, pero son el pretexto perfecto para jugar con todos tus amigos en multijugador.

Conexión
No juegues solo

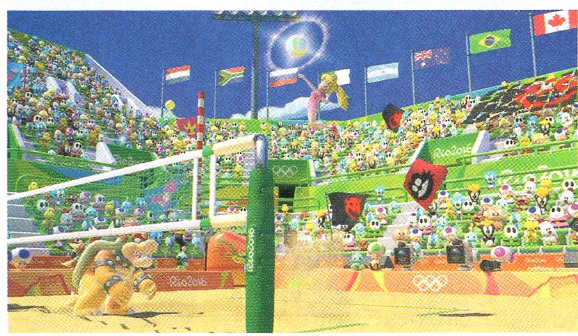
Podrás disfrutar de muchas actividades con otras personas que también tengan la versión de N3DS.



Los Atletas de Nintendo

Estos son los jugadores que defenderán los colores de la Gran N

Debes practicar mucho para lograr conseguir las medallas de oro, y más si deseas el récord mundial



▲ Las jugadas defensivas con la clave para el triunfo.



▲ ¿**Sonic** tendrá competencia este año?

Algunos de los nuevo juegos que podremos disfrutar en esta obra, son el fútbol y el fútbol americano.

Ya en la entrega pasada podíamos jugar futbol callejero, pero ahora será dentro de un estadio, con equipos más equilibrados y con un *gameplay* mejorado. Claro, no debemos esperar un sistema como en un **PES**, pero sí resulta muy divertido jugarlo con amigos en competencias.

Lo mismo pasa con el fútbol americano. Se siguen las reglas básicas pero no por eso tiene que ser aburrido, al contrario, se simplifica para que cualquier persona pueda comprenderlo y comenzar a realizar jugadas completas.

Esto en cuanto a los deportes de grupo, pero también tendremos los clásicos individuales, favoritos de todos.

Las competencias en atletismo no pueden faltar, y lo mejor es que puedes intentar romper un récord en ellas, ya sea olímpico o mundial, lo cual te mantiene pegado a la pantalla intentando mejorar.

Lo anterior es un punto muy importante y que ya muy pocos recuerdan, los récords. Ahora se juega por terminar un título y no por ver qué tan buenos somos en él mediante un marcador.

Aquí puedes retar a tus amigos o incluso a ti mismo en estas actividades en las que sin importar cuánto tiempo pase, vas a poder regresar e intentar romper las marcas que has dejado.

El *replay value* siempre ha sido importante en esta serie, pero ahora, definitivamente es la entrega en que mejor se ha implementado.

Los Atletlas de SEGA

Para los seguidores de la marca hay muchas opciones por seleccionar

Tanto la versión de Nintendo 3DS como la de Wii U, son excelentes. Como ya comentamos al inicio del artículo, son las mejores versiones que hemos visto de esta serie que comenzara hace ya prácticamente una década.

Los personajes son realmente los correctos para esta entrega, todos con cualidades diferentes que tienes que aprovechar dependiendo la actividad en la que vas a participar.

La música no es para nada algo memorable, pero acompaña bien las acciones del juego, simplemente no va a ganar un premio pero no es mala.

Definitivamente es el juego que como fan de la serie has estado esperando y deseando jugar desde que comenzó este simpático *crossover* deportivo.

Si te agradan los Juegos Olímpicos, esta es la opción para poder vivirlos de una forma agradable y divertida, además de que es un gran recuerdo de las sedes en las que se realizan los eventos. Sin problema lo recomendamos, tanto para jugadores con mucha experiencia como para quienes van comenzando en este mundo de los videojuegos. Podemos dar la madalla de oro a Nintendo y SEGA con esta obra.



▲ Considera todos los factores antes del golpe.

¿Los Tienes todos?

Estos son los juegos que han aparecido



Mario Superstar Baseball

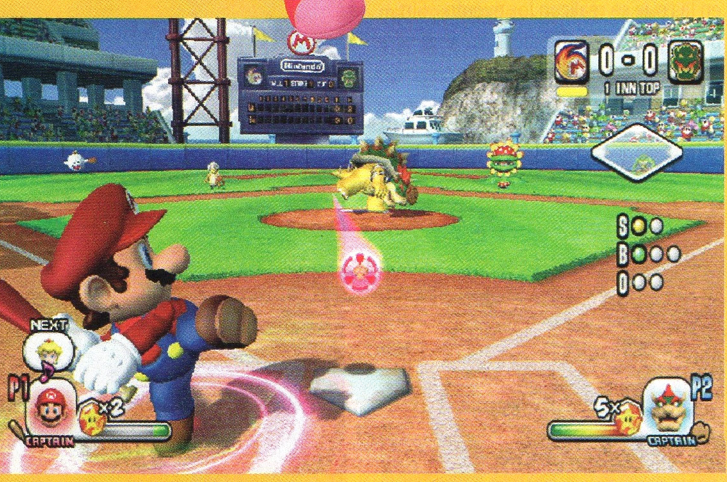
La novena del deporte

Sin duda los juegos de deportes son una gran pretexto para reunirte con los amigos y pasar una divertida tarde. Por ello te recomendaremos varios de ellos, comenzando por el conocido como rey de los deportes. En esta entrega, **Mario Superstar Baseball**, la movilidad es el factor que le da el éxito al juego, todo funciona de forma perfecta, logrando que te concentres en cada momento, ya sea que te toque lanzar o batear. Una gran opción si quieres vivir buenos momentos en este popular deporte.

▶ Lista para jugar en un día soleado.



▲ Todos recordamos **Baseball** para NES.



▲ No pierdas de vista la pelota.



El roster completo...

No es la única opción para pasar un buen rato con el baseball, también te podemos recomendar **Wii Sports**, tanto para Wii como para Wii U. Sin duda lo mejor de este juego es intentar cambiar los movimientos de la bola con los giros de nuestra muñeca al momento de lanzar. Si no lo has jugado, es momento de que lo hagas, sin duda un título que cambió todo lo que conocemos en los videojuegos de deportes.

¡Set, juego y partido!

La serie **Mario Tennis** es sumamente famosa debido a su gran calidad. Comenzó en el Virtual Boy, pasó por el Nintendo 3DS hasta llegar a Wii U, juego del que te vamos a comentar.

Sabemos bien que no es el mejor de la serie en cuanto a modos de juego, pero sí en su multijugador, que ofrece varias opciones para divertirte, ya sea con tus amigos, con amiibo o incluso participando en curiosos minijuegos que tienen un alto grado de adicción. Lo único que necesitas son controles para divertirte.

▶ Tienes nuevos movimientos para rematar la pelota.

© Nintendo

Mario Tennis: Ultra Smash

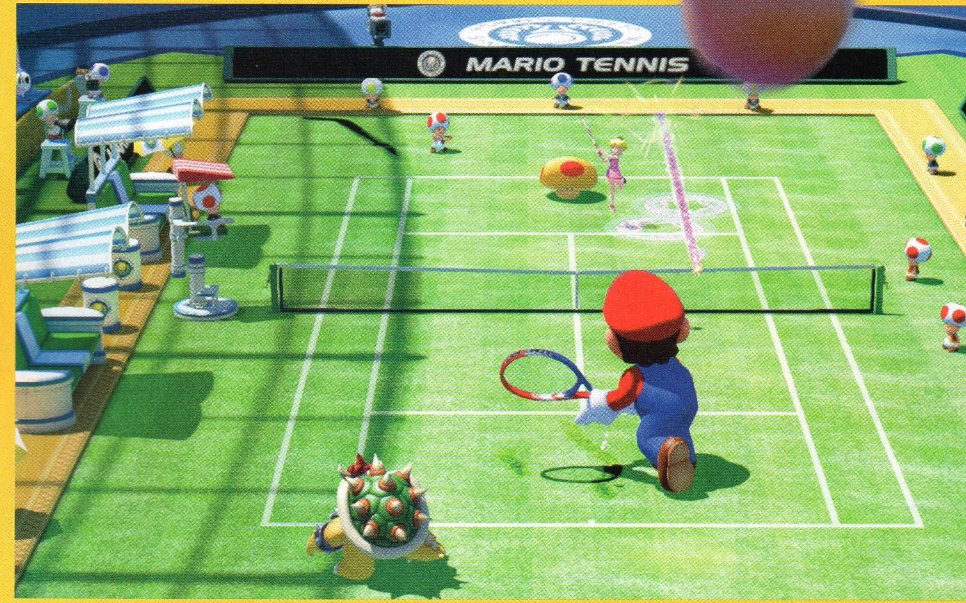


¡Smash point para Mario!

Toda la serie **Mario Tennis** es una gran opción si buscas la emoción de este deporte, aunque también enccontrarás una visión diferente con **Virtua Tennis**.

Es una serie desarrollada por SEGA que hace algunos años contó con gran éxito y respuesta de los aficionados a este deporte. Su cuarta entrega es para muchos la mejor que puedes disfrutar, curiosamente, es la que tuvimos el placer de jugar en Wii.

Usa el Wiimote para devolver las pelotas, de una forma sencilla y práctica que se vuelve adictiva.



▲ Busca ganar el hongo para aumentar tu tamaño.

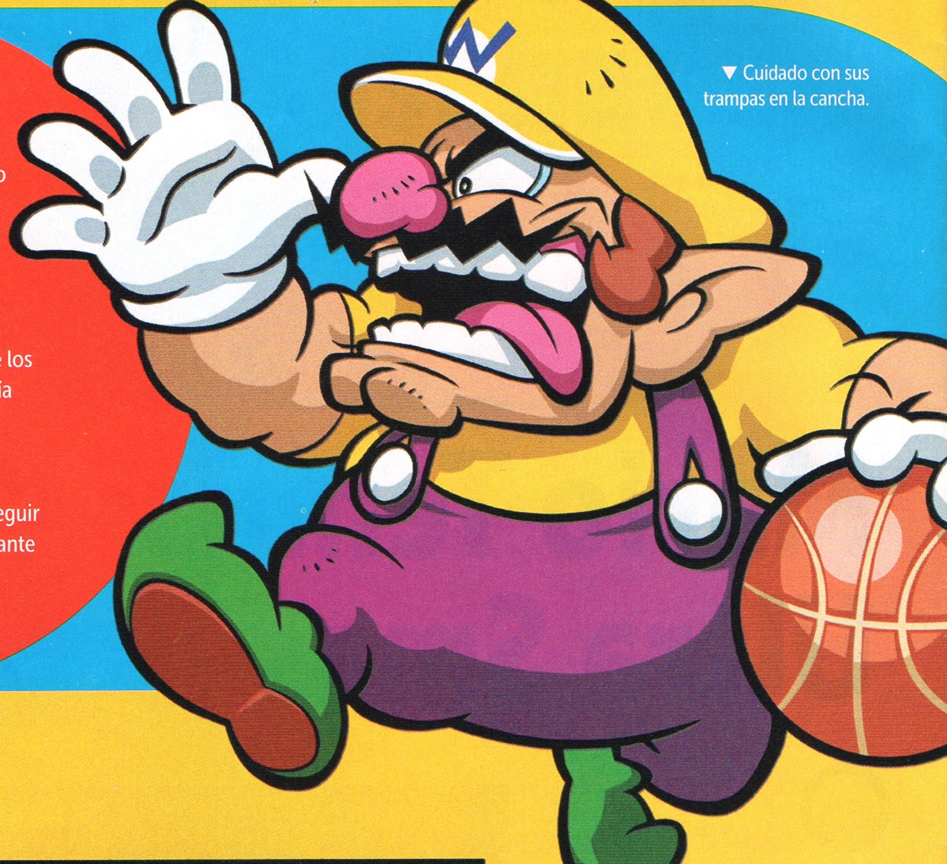
Mario Hoops 3 on 3

¡Métela de tres!

Para Nintendo DS, tuvimos un curioso juego que no tuvo secuelas, lo cual nos extraña porque es bastante bueno. Nos referimos a **Mario Hoops 3 on 3**.

Desarrollado por Square Enix (otro de los aspectos raros del juego), nos permitía jugar basquetball de una forma muy curiosa y divertida, usando el *Stylus.*

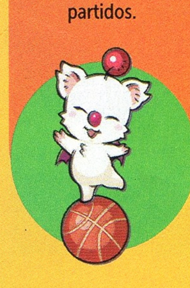
Si nunca los has jugado, no puedes seguir así, es un título innovador y emocionante en todas las opciones de juego que ofrece.



▼ Cuidado con sus trampas en la cancha.

Tiempo fuera

Algunos personajes de **Final Fantasy** aparecían en este juego para participar en los partidos.





▲ Dependiendo de dónde tires, puedes ganar puntos extra.

¡Give me five!

Existen demasiados juegos de este deporte que puedes disfrutar. Desde el gran **Tecmo NBA** de NES, hasta **Kobe Bryant NBA** de Nintendo 64.

Pero si existe uno que no te puede faltar en tu colección, ese es **NBA Jam**. No importa sin son las versiones para Super Nintendo o la reciente adaptacion a Wii, todas son increíblemente divertidas si las juegas con amigos.

LANZAMIENTO
25 DE MARZO

amiibo

HYRULE WARRIORS LEGENDS

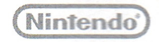
DISFRÚTALO EN EL
new NINTENDO 3DS XL

NEGRO
ROJO

NUEVOS PERSONAJES

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y la consola se venden por separado. El juego funciona en modo 3D sólo con las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.
© Nintendo © KOEI TECMO GAMES , LTD. All rights reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo





Los cracks del futbol

Aún nos seguimos preguntando por qué no ha salido esta serie una vez más para Wii U. Su primera aparición fue para el Nintendo GameCube y posteriormente en Wii con un gran sistema de control.

Se mejoraron muchos elementos del juego, además de poner más emoción a los encuentros, sin mencionar que fue el primer juego de Wii de parte de Nintendo, que se pudo disfrutar en línea. Representó mucho para la compañía y aún sigue dando muchas horas de entretenimiento a sus poseedores, debes conocerlo.

Mario Strikers Charged

▲ ¿Te atreves a enfrentarlo?



▲ Un juego con todo el toque de Nintendo.



La alineación titular

Al tratarse de uno de los depotes más populares del planeta, existen decenas de títulos basados en la actividad, algunos olvidables pero otros que realmente se han ganado un lugar dentro de los grandes.

No podemos dejar de mencionar al maravillos **International Superstar Soccer 64**, que apareció en 1997 justamente para el Nintendo 64,

Han pasado casi 20 años desde su lanzamiento y su sistema de juego sigue siendo perfecto, una maravilla deportiva en videojuegos.

Mario Golf World Tour

▼ Un adversario de cuidado.



© Nintendo

Hoyo en uno

El golf es uno de los deportes que mucha gente podría considerar aburridos, y no podemos negar que al menos cuando se ve, así es. Por eso en videojuegos, se ha tratado de adaptar de varias formas, siendo las de la serie **Mario Golf**, de las más divertidas que conocemos.

Puedes jugar como todo un profesional, usando diferentes tipos de palos, pegando con fuerza en distintos puntos de la pelota, en fin, todo lo que un fan desearía, pero además, se agregan escenarios y elementos extras para aumentar el reto.





▲En la pantalla táctil decides dónde golpear.





▲ Puedes comprar extras con las monedas ganadas.



Donde pongas el ojo

Además de la serie **Mario Golf**, se ha tratado de llevar este deporte a los videojuegos con todo su estilo milimétrico, lo cual podemos ver en dos obras.

La primera de ellas es **Golf**, para NES y la otra es **NES Open Tournament Golf**, ambas con similitudes, intentando llevarte lo mejor del mundo de este deporte a tus manos.

En portátiles, **Mario Golf** para Game Boy Color es una gran alternativa si no cuentas con un Nintendo 3DS.

Mario Sports Mix



▶ Una pareja ganadora en los deportes.

Hockey, Basket, Dodge y Voley

Si no puedes decidirte por un sólo deporte, esta es tu opción sin duda alguna. En **Mario Sports Mix**, contaremos con una variedad muy amplia de actividades y lo mejor, para cuatro jugadores al mismo tiempo.

Como ya debes imaginar, no son deportes que se vivan de forma común, al contrario, tienes que vivir con obstáculos y sorpresas en cada uno de ellos, aumentando así la diversión. Sin duda que si cuentas con un Wii, este es un título que no puedes dejar pasar por nada.



▲ Un duelo de poder a poder.



Una divertida variedad

Si te agrada la variedad, además de este juego, puedes probar **Wii Sports**, pero al mismo tiempo existen otras opciones deportivas que vale la pena que conozcas.

Primero tenemos Beach Spikers. Gran juego de SEGA que apareció de forma exclusiva en Nintendo GameCube, considerado como el mejor juego del deporte que se ha realizado.

Después contamos con **SEGA Soccer Slam**, juego que fuera la inspiración para **Mario Strikers** debido a su alocado modo de juego competitivo.

THE LEGEND OF ZELDA™ Tri Force Heroes

¡ES PELIGROSO IR SOLO!

NUEVO NEGRO

NUEVO ROJO

new NINTENDO 3DS XL

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
El juego y la consola se venden por separado. © 2015 Nintendo. The Legend of Zelda and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2015 Nintendo.







Resident Evil 4 Wii Edition

La gran obra de Shinji Mikami

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
La mejor versión de este juego

En Nintendo Game Cube está lleno de juegos que nos marcaron como videojugadores, y en él también pudimos ver una de las evoluciones más grandes en una saga, para muchos esto fue para bien, y para otros tantos para mal. Hoy tenemos la oportunidad de volverlo a jugar en nuestro Wii U y saber que tan bueno es este juego y porqué dejó huella.La historia se sitúa en España, en donde nuestra misión es salvar a la hija del presidente de los Estados Unidos. Esta aventura la haremos de la mano de **Leon S. Kennedy**. Este título cambia en un muy buen porcentaje la dinámica de los anteriores de la saga, donde se siente más el estilo survival horror. Ahora podemos decir que tiene un estilo orientado a la acción, volviéndolo atractivo, aunque sabemos que para todos los fans de esta serie, quizá puedan opinar que es el mejor "no **Resident Evil**" que existe.

Los detalles visuales son un deleite, se trabajó mucho en estos y en la ambientación. Inicias en un bosque e incluso puedes sentir cierta libertad porque el mapa es muy grande, con muchos lugares para explorar.

▲ Apunta siempre a partes vitales.

MATURE 17+ M ESRB

© Capcom



▶ Revisa bien tus estadísticas.



▲ El trabajo artístico es grandioso.

▼ Parte de los personajes que usarás.

▲ Luce espectacular en el GamePad

Final Fantasy Tactics Advance

Conviértete en un gran estratega



• Compañía
Square Enix
• Desarrollador
Square Enix
• Categoría
RPG Estrategia
• Jugadores
1
• Opinamos
Obra de arte que debes conocer



© Square Enix

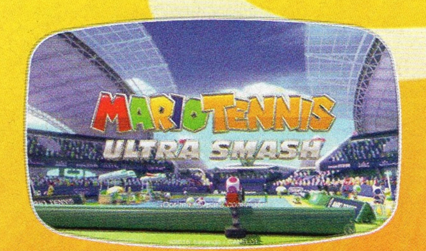
Con un arte asombroso, personajes bien diseñados, y un sistema de juego que va más allá de lo que habíamos visto en los juegos RPG, aportando elementos que enriquecieron, se presenta **Final Fantasy Tactics Advance** en la eShop de Wii U, un título que se colocó alto en el catálogo del increíble Game Boy Advance, lo cual nos habla de la calidad en su desarrollo.

Para todos los amantes del genero RPG, llega un juego del cual muchos deberían aprender, ahora que se están rompiendo los esquemas, que se está desvirtuando este género.

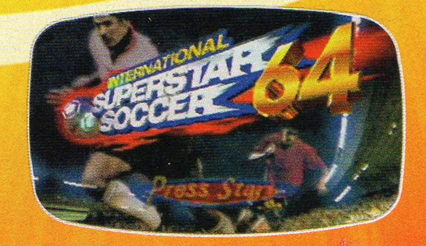
El sistema de juego se basa en estrategia, en tácticas, deberás poner atención en muchos elementos como lo son, armamento, armaduras y también en los detalles que antes no se te hacían importantes, como el entorno. Square Enix nos regaló un título que nos recuerda lo bien que se pueden hacer las cosas, que cuando se quiere aportar y cambiar un juego no se requiere de hacerlo totalmente, "menos es más" siempre que se piensan los aportes en un juego, y es ahí donde **Final Fantasy Tactics Advance** basa su grandeza. Un título que no debes dejar pasar y que ya está en la eShop de Wii U.

Game Over





▲ Conoce a fondo este título deportivo para tu Wii U.

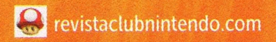


▲ Disfruta del mejor juego de futbol que se haya creado.



▲ Una divertida entrega para cuatro jugadores en GameCube.

© Nintendo







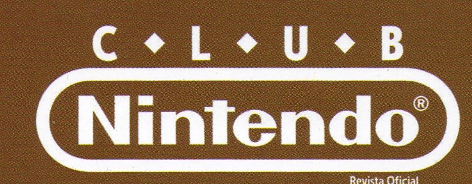


C·L·U·B
Nintendo®
Revista Oficial

TOON LINK

HYRULE WARRIORS LEGENDS

© 2016 Nintendo



LINKLE

HYRULE
WARRIORS
LEGENDS

© 2016 Nintendo